

TORNEI ALLA SST

Validi per l'aggiornamento del rating

Le seguenti normative sono valide per tutti i tornei validi per l'aggiornamento del punteggio di merito internazionale (FIDE) o italiano che si disputano nella sede della Società Scacchistica Torinese (SST), via Goito 13, Torino.

Norme di partecipazione

1. Possono partecipare a questi tornei (validi per la variazione del rating):
 - i giocatori italiani tesserati per la FSI per l'anno in corso
 - i giocatori stranieri residenti in Italia tesserati per la FSI per l'anno in corso
 - i giocatori stranieri non residenti in Italia, purché in possesso di un documento che certifichi la loro nazionalità
2. Le tessere FSI si controllano online attraverso il sito della Federazione Scacchistica Italiana (http://www.federscacchi.it/str_tess.php). In mancanza di simile riscontro, occorre presentare una dichiarazione del Presidente del circolo per cui si è iscritti oppure una autocertificazione.
3. In ogni caso, secondo la normativa federale, si può sottoscrivere la tessera FSI all'atto dell'iscrizione.
4. La partecipazione al torneo comporta l'automatico preavviso dell'intenzione di avvalersi della facoltà di richiedere il bye da mezzo punto (*assenza dal turno e mezzo punto in classifica generale*) (v. Abbinamenti.3)

Iscrizioni

1. La preiscrizione è **OBBLIGATORIA** entro il giorno precedente l'inizio del torneo. Può essere effettuata con le seguenti modalità:
 - on-line sul sito www.scacchisticatorinese.it
 - via mail tornei@scacchisticatorinese.it
 - telefonica (con un messaggio in segreteria) allo 011-657072 oppure al 3921181395
2. Le preiscrizioni oltre il termine previsto e le iscrizioni in sede di torneo saranno accettate con riserva.
3. I giocatori preiscritti devono comunque confermare la loro adesione e regolarizzare l'iscrizione entro 15 minuti prima dell'orario previsto per il primo turno (orario ufficiale d'inizio del torneo)
4. Il suddetto termine è improrogabile. Chi a tale ora non avesse ancora confermato l'iscrizione, è considerato ritardatario.
5. I ritardatari non possono partecipare al primo turno ma, se lo richiedono, potranno entrare dal secondo turno con un bye da mezzo punto (*assenza giustificata e mezzo punto in classifica generale*).

Classifica Finale

1. La Classifica Finale sarà determinata dal numero di punti e, in caso di parità, dallo spareggio Buchholz Integrale (per un torneo di tipo svizzero) o Sonneborn-Berger (per un torneo di tipo round-robin).
2. In caso di ulteriore parità i giocatori saranno classificati secondo il numero di abbinamento definito:
 - per i tornei di tipo svizzero: dal punteggio di merito, internazionale o italiano (*in accordo con le norme federali*);
 - per i tornei di tipo round-robin: dal sorteggio iniziale.
3. Nei tornei di tipo svizzero, in accordo con la normativa federale, il bye da mezzo punto è escluso nel calcolo del Buchholz Integrale.

Premi

1. L'assegnazione dei premi o delle ammissioni a fasi successive di manifestazioni SST saranno determinati dalla Graduatoria Premiati, i cui criteri non sono necessariamente gli stessi che permettono di pervenire alla Classifica Finale. I criteri per la Graduatoria Premiati saranno comunicati dalla Direzione Organizzativa prima dell'inizio del secondo turno.
2. Ai sensi dei premi, le fasce Elo, se menzionate, sono da intendere Elo FIDE. Ai giocatori che ne sono privi verrà assegnato a fine torneo un Elo FIDE teorico basato esclusivamente sulle partite disputate con giocatori già in possesso di Elo FIDE. Tale Elo FIDE teorico corrisponde alla performance FIDE per punteggi non superiori al 50%; altrimenti vale la media Elo degli avversari incontrati aumentata di 20 punti Elo per ogni mezzo punto in più rispetto al 50%.

Abbinamenti

1. Quando in un torneo il numero di partecipanti supera il numero di turni previsti di due o più, il torneo verrà disputato col Sistema Svizzero, variante SST.

La variante SST è una variante del Sistema FIDE (Olandese) in cui gli abbinamenti dei giocatori sono fatti come se essi avessero un punteggio di merito definito dalle seguenti relazioni:

- uguale al punteggio FIDE, per i giocatori che ne sono in possesso;
- uguale alla tranche FIDE, se se ne possiede una (la media pesata, se più di una);
- uguale al punteggio Elo Italia per coloro che lo hanno uguale o superiore a 1480;
- uguale al punteggio Elo Italia diminuito di 80 per coloro che lo hanno compreso tra 1441 e 1479;
- uguale al punteggio Elo Italia diminuito di 160 per tutti gli altri (inclusi coloro al primo torneo, abbinati come se avessero un punteggio di merito di 1280 - a meno che l'arbitro non decida per un punteggio superiore).

L'applicazione di questa normativa è sospesa sinché questa nota è presente.

2. In caso di numero dispari di partecipanti ad un turno, a quello di essi (definito dalle regole di abbinamento) che non potrà giocare verrà assegnato mezzo punto.
3. Ogni giocatore può confermare l'intenzione di avvalersi della facoltà di richiedere il bye da mezzo punto (*assenza giustificata e mezzo punto in classifica generale*) in un qualunque turno, ad esclusione degli ultimi tre, in presenza delle seguenti condizioni:
 - non deve essersene già avvalso in precedenza (*nota: si considera che i ritardatari al primo turno si siano già avvalsi della facoltà di richiedere il bye da mezzo punto*)
 - la suddetta conferma dev'essere data:
 - se il torneo dura meno di dieci giorni: prima dell'inizio del torneo
 - per tornei di durata temporale più lunga: prima della pubblicazione dell'abbinamento del turno per il quale si richiede il bye da mezzo punto

In ogni circostanza, in caso di inizio ritardato del torneo (ingresso al secondo o al terzo turno), è possibile richiedere un bye da mezzo punto per uno dei turni non disputati sino a prima della pubblicazione dell'abbinamento del primo turno a cui si partecipa.

Norme di Torneo

1. Il giocatore che all'inizio di ogni turno si presenterà con oltre 60 minuti di ritardo sull'orario previsto perderà la partita.
2. Il giocatore che non si presenta a giocare un turno e non avvisa la direzione arbitrale prima della conclusione dello stesso, verrà automaticamente ritirato dal torneo, e una segnalazione verrà inviata alla Giustizia Federale (*eccezione: cause di forza maggiore*).
3. Il giocatore che per due volte non si presenta a giocare un turno nel quale è stato abbinato verrà automaticamente ritirato dal torneo.
4. Non sono ammessi né anticipi né posticipi.
5. L'area di gioco è costituita dalle salette contigue che si trovano ai piani inferiori della sede della SST.
In via eccezionale, la Direzione Arbitrale può estendere tale area ad altre zone della sede SST.
Si ricorda che, senza autorizzazione arbitrale, non è possibile abbandonare l'area di gioco quando è il proprio turno di muovere.
6. L'area del torneo è costituita dall'area di gioco, dal bar e dalla toilette al piano superiore, e dall'area fumatori posta negli immediati pressi dell'ingresso nella sede SST. Le zone di passaggio tra le aree menzionate (scale, corridoi, stanze) possono essere attraversate, ma non si può sostare in esse.
Si ricorda che, senza autorizzazione arbitrale, non è possibile abbandonare l'area di torneo.
7. Durante il gioco, nell'area del torneo, si autorizza il possesso di qualunque dispositivo elettronico. Tuttavia i cellulari o altri dispositivi potenzialmente capaci di suggerire mosse scacchistiche devono essere rigorosamente spenti e depositati (fino al termine della partita) nel cassetto del tavolo su cui si gioca.
Nessuna deroga è ammessa senza specifica autorizzazione arbitrale.
L'infrazione a questa normativa può portare alla sconfitta nella partita in corso e/o ad una squalifica per i turni successivi.

Norme Generali

1. Informazioni: presso la segreteria della SST tutti i giorni feriali (eccetto il mercoledì) dalle 20 alle 23, al sabato dalle 16 alle 19.
Tel. 011657072 (o) 3921181395
2. Le comunicazioni alla Direzione di Gara (assenze, ritiri, richieste particolari) devono essere fatte in **forma scritta**, in una delle due modalità alternative:
 - SMS al numero **3921181395**
 - e-mail all'indirizzo tornei@scacchisticatorinese.it

Nota: le comunicazioni verbali non sono considerate valide e possono essere ignorate (non è detto che lo siano, ma chi fa una comunicazione soltanto verbale non ha la garanzia che la stessa sia stata recepita)
3. In via eccezionale e comunque motivata, l'organizzazione può apportare al bando pubblicato e alle norme presenti in queste pagine tutte le modifiche necessarie per il miglior andamento della manifestazione.
4. Vietato fumare in tutta la sede.
5. Nell'area di gioco, l'utilizzo delle sedie o dei tavoli da gioco è consentito esclusivamente ai giocatori e, limitatamente alla sua postazione, all'arbitro.
Si ricorda che ogni giocatore, una volta terminata la propria partita, è considerato uno spettatore (*art. 11.4 - Leggi degli Scacchi*).
6. Nell'area di gioco, giocatori e spettatori devono mantenere il silenzio.
7. La SST, nell'ambito della propria attività, o comunque i soggetti alla stessa riferibili, potranno effettuare durante i tornei fotografie e/o riprese audio/video, anche in formato digitale, che potrebbero ritrarre gli iscritti o gli spettatori; le immagini nelle fotografie e nelle riprese di cui sopra potranno essere pubblicate dalla SST previa eventuale loro modifica o variazione, utilizzandole singolarmente e/o abbinandole con altre immagini di cose e/o persone.