

REGOLAMENTO

Campionato Torinese Open (CTO) 2019

1 Presentazione

Il CTO-2019 si disputa in tre fasi:

- 1.1 **Prima fase o fase di qualificazione** (quattro turni, dal 14 gennaio al 4 febbraio 2019, vedi sezione 2 di questo regolamento)
- 1.2 **Seconda fase o fase finale** (*Coppa o Svizzero*, quattro turni, dall'11 febbraio al 4 marzo 2019, vedi sezioni 3 e 4 di questo regolamento)
- 1.3 **Campionati Torinesi** (una partita singola per i qualificati alle finali di ogni categoria, da disputare il 7 marzo 2019, vedi sezione 5 di questo regolamento)
- 1.4 Tutte le partite delle prime due fasi valgono per le variazioni del punteggio di merito (Elo Italia o Elo FIDE).

Le finali dei Campionati Torinesi, invece, non valgono per tali variazioni.

2 Prima fase o fase di qualificazione

- 2.1 Tutti i giocatori partecipanti al CTO-2019 disputano quattro incontri con sistema Svizzero, variante SST (vedi art. Abbinamenti.1 delle Norme Comuni).
- 2.2 Al termine dei quattro turni i giocatori vengono ordinati secondo la Graduatoria Premiati (detta semplicemente **Graduatoria** nel seguito - vedi Norme Comuni/Premi.1)
- 2.3 La Graduatoria della prima fase è stabilita in base a:
 - numero di punti
 - Buchholz Cut-1
 - Somma di punteggi progressivi
 - Sorteggio
- 2.4 Un massimo di sedici giocatori sono selezionati per l'ammissione alla Coppa (criteri in 2.5). Essi verranno successivamente abbinati con regole speciali (vedi sezione 3).
I giocatori che non partecipano alla Coppa proseguono il torneo con sistema Svizzero (detto semplicemente **Svizzero** - vedi sezione 4).
- 2.5 Hanno diritto di qualificarsi alla Coppa (seguendo la Graduatoria della prima fase, vedi art. 2.3) il **primo NC**, il **primo 3N**, il **primo 2N** e il **primo 1N** (detti **Ammessi di Categoria** - tali giocatori sono automaticamente qualificati alle finali dei Campionati Torinesi, purché in possesso dei requisiti, vedi sezione 5), più i **primi dodici** della Graduatoria non altrimenti qualificati.
- 2.6 Ogni giocatore ha diritto di rinunciare alla partecipazione alla Coppa, e proseguire di conseguenza lo Svizzero
Nota: questa rinuncia dev'essere comunicata entro le 20 del 5 febbraio 2019, giorno successivo alla disputa del quarto turno.

- 2.7 I giocatori che rinunciano alla Coppa possono essere sostituiti.
Il diritto a sostituire un tale giocatore spetta al primo della Graduatoria non ancora considerato, purché esso abbia ottenuto almeno due punti.
Nota: l'applicazione di questa regola è ripetuta fino ad esaurimento del massimo di qualificabili (sedici, vedi art. 2.4) o del numero di aventi diritto (nel qual caso i partecipanti alla Coppa saranno meno di sedici).

3 Regole per lo svolgimento della Coppa

- 3.1 La Coppa è una fase del CTO-2019 che si svolge ad eliminazione diretta. Nei primi tre turni, i giocatori partecipanti alla Coppa (detti **Coppisti**) si riducono prima a otto, poi a quattro, infine a due. Questi ultimi disputano la finale (*quarto turno della Coppa*) per determinare il vincitore del CTO-2019 e il secondo classificato.
Gli incontri di Coppa si disputano sempre nella data prevista, a meno che una richiesta di possibile spostamento non venga presentata con almeno **quindici** giorni di anticipo (*accettazione comunque subordinata alla disponibilità di avversario e direzione arbitrale*).
I giocatori eliminati nei primi tre turni della Coppa continuano a giocare, rientrando nello Svizzero (*regole dettagliate successivamente*).
- 3.2 A tutti i Coppisti, siano essi sedici o meno, viene assegnato mezzo punto di bonus in Graduatoria
Nota: la cosa viene realizzata con un turno fittizio in cui tutti i giocatori ottengono un bye che sarà di mezzo punto (half-point-bye) per i Coppisti, e di zero punti (zero-point-bye) per i giocatori che proseguono con lo Svizzero - vedi anche art. 4.2).
- 3.3 Ai Coppisti viene assegnato un Numero Graduatoria (detto **NG**) che va da 1 a 16 seguendo l'ordine dato dalla Graduatoria Premiati (*NG-1 va al giocatore primo classificato e così via; nel caso vi siano meno di sedici Coppisti, vengono aggiunti giocatori fittizi -detti **Dummy**- fino all'esaurimento dei sedici posti originariamente previsti*).
- 3.4 Gli abbinamenti di Coppa vengono effettuati abbinando il Coppista con NG più piccolo (detto **pescante**) al Coppista di NG più grande (detto **pescato**), la cui selezione permetta di soddisfare il maggior numero possibile delle due seguenti condizioni:
- il **pescante** non deve ancora avere affrontato il **pescato**
 - il loro abbinamento deve ancora permettere di abbinare i Coppisti rimanenti in modo che non si debbano ripetere incontri già disputati
- 3.5 Il Coppista che deve affrontare un Dummy supera il turno senza giocare.
Il risultato del turno è registrato in Graduatoria con un bye da un punto (*full-point-bye*).
- 3.6 **Assegnazione del colore.**
Negli incontri di Coppa da giocare effettivamente, il colore viene assegnato coi seguenti criteri:
*Def.: si dice che un Coppista ha **preferenza assoluta** per un colore se ha giocato con l'altro colore in entrambe le ultime due partite disputate, oppure ha giocato con l'altro colore almeno due volte in più che con quello ora preferito.*
- se un solo Coppista ha **preferenza assoluta** per un colore, o se i due Coppisti hanno **preferenza assoluta** per i colori opposti, ogni Coppista con la **preferenza assoluta** per un colore ottiene tale colore.

- b. In caso contrario, il *pescante* può:
- o scegliere il colore con cui giocare (*una tale scelta dev'essere effettuata almeno 56 ore prima dell'inizio previsto dell'incontro*), ammesso che non abbia già effettuato una scelta in uno qualunque dei turni precedenti di Coppa
 - o accettare il colore opposto a quello avuto nell'ultima partita giocata
- 3.7 Chi vince l'incontro di Coppa supera il turno e guadagna un punto effettivo in Graduatoria. Chi viene sconfitto viene eliminato dalla Coppa, non guadagna punti in Graduatoria, e prosegue il torneo rientrando nello Svizzero (*vedi art. 3.10*).
- 3.8 Se un incontro di Coppa termina in parità, entrambi i Coppisti guadagnano mezzo punto in Graduatoria, indi disputano uno spareggio Armageddon (*gioco blitz, vedi art. 3.11*) per determinare chi prosegue nella Coppa e chi rientra nello Svizzero (*vedi art. 3.10*).
- 3.9 Se un incontro di Coppa non viene disputato causa forfait di uno o entrambi i Coppisti, **il Coppista assente**, eliminato dalla Coppa, **non rientra nemmeno nello Svizzero**.
Tal giocatore, tuttavia, in caso di forfait annunciato, non perde i diritti acquisiti (per ammissione precedente -vedi art. 2.5- o posizione in classifica), mentre invece li perde in caso di forfait non annunciato.
- 3.10 I giocatori eliminati dalla Coppa rientrano nello Svizzero con un numero di punti in Graduatoria uguale ai punti ottenuti nella prima fase, più il mezzo punto di bonus (*vedi art. 3.2*), più tutti i punti ottenuti negli incontri di Coppa disputati (*inclusi gli incontri coi Dummy, esclusi i punti ottenuti negli spareggi*).
- 3.11 Lo spareggio per il superamento del turno si svolge in una singola partita, stile Armageddon (*non valida per le variazioni del punteggio di merito*): il Bianco ha un vantaggio di tempo ma per superare il turno deve vincere l'incontro, mentre il Nero supera il turno se non perde.
- a. La cadenza di gioco del Bianco è di 6 minuti più 2 secondi di bonus a partire dalla 61^a mossa.
 - b. La cadenza di gioco del Nero è di 5 minuti più 2 secondi di bonus a partire dalla 61^a mossa.
 - c. Il giocatore con l'NG più piccolo sceglie il colore con cui giocare l'Armageddon.

4 Regole per il torneo Svizzero (e/o per il suo proseguimento)

- 4.1 Per i primi quattro turni, il torneo Svizzero viene disputato con le normali regole (*vedi art. 2.1*).
- 4.2 Il quinto turno è fittizio: i Coppisti ottengono un half-point-bye, gli altri uno zero-point-bye (*vedi art. 3.2*).
- 4.3 Il sesto turno (*quinto effettivo*) è disputato abbinando manualmente i Coppisti (*vedi art. 3.4*), mentre gli altri giocatori vengono abbinati con le normali regole.
- 4.4 Il settimo turno (*sesto effettivo*) è disputato abbinando manualmente gli otto Coppisti rimasti (*vedi art. 3.4*), mentre gli altri giocatori (*inclusi quelli eliminati dal primo turno della Coppa e rientrati nel torneo Svizzero con un numero di punti descritto in 3.10*) vengono abbinati con le normali regole.
- 4.5 L'ottavo turno (*settimo effettivo*) è disputato abbinando manualmente i quattro Coppisti rimasti (*vedi art. 3.4*), mentre gli altri giocatori (*inclusi i quattro eliminati dal secondo turno della Coppa e rientrati nel torneo Svizzero con un numero di punti descritto in 3.10*) vengono abbinati con le normali regole.

- 4.6 Il nono e ultimo turno (*ottavo effettivo*) è disputato abbinando manualmente i due finalisti di Coppa (*vedi art. 3.4*), mentre tutti gli altri giocatori (*inclusi i due eliminati dal terzo turno della Coppa e rientrati nel torneo Svizzero con un numero di punti descritto in 3.10*) vengono abbinati con le normali regole.
- 4.7 Al termine dell'ultimo turno, la Graduatoria Premiati dello Svizzero (*vedi art. 4.8*) assegnerà i posti dal terzo in avanti del CTO-2019.
Il primo posto del CTO-2019 (*vedi art. 3.1*) va al vincitore della Coppa. Il secondo posto va al finalista (sconfitto) della Coppa.
- 4.8 La Graduatoria Premiati dello Svizzero è stabilita in base a:
- numero di punti ottenuti nelle due fasi (*incluso il mezzo punto di bonus assegnato ai Coppisti*)
 - Buchholz Cut-1
 - WAPO
 - Numero di abbinamento all'inizio del CTO.

5 Campionati Torinesi

- 5.1 I Campionati Torinesi (*non validi per la variazione del punteggio di merito*) sono riservati agli **Aventi Diritto**, cioè i giocatori che, in data **1 febbraio 2019**, risultano o residenti nella città di Torino, oppure tesserati agonisticamente nell'anno 2019 per un circolo di Torino.
- 5.2 I Campionati Torinesi sono cinque: Open, 1N, 2N, 3N, NC.
- 5.3 Ogni Campionato Torinese viene disputato con una finale tra due Aventi Diritto (*vedi art. 5.1*).
- 5.4 Alla finale del Campionato Torinese Open (*il cui vincitore ottiene anche il diritto di partecipare alla Finale del Campionato Torinese Assoluto 2019*) sono ammessi i primi due Aventi Diritto seguendo la Graduatoria Premiati del CTO-2019.
Nota: questo significa che se i finalisti della Coppa sono anche Aventi Diritto, essi si disputeranno anche il Campionato Torinese Open
- 5.5 Alle altre quattro finali del Campionato Torinese (una per ogni categoria) sono ammessi i seguenti due giocatori:
- a. L'Ammezzo di Categoria (*vedi art. 2.5*), purché lo stesso sia un Avente Diritto e non sia già qualificato per la finale del Campionato Torinese Open - in questo caso, viene rimpiazzato dall'Avente Diritto col miglior piazzamento nella specifica categoria secondo la Graduatoria del CTO-2019.
 - b. L'Avente Diritto col miglior piazzamento nella specifica categoria secondo la Graduatoria del CTO-2019 non altrimenti qualificato.
- 5.6 Regolamento attuativo della Finale
- a. Le cinque finali dei Campionati Torinesi si disputano in serata unica (giovedì 7 marzo 2019).
 - b. Il giocatore (dei due) col miglior piazzamento nella Graduatoria del CTO-2019 sceglierà il colore con cui giocare la finale, oppure lascerà la scelta all'avversario.
 - c. Il titolo di Campione Torinese viene assegnato al vincitore dell'incontro. In caso di parità verrà disputato un Armageddon (*vedi art. 3.11.a-b*), e la scelta del colore spetta a colui che **non** l'ha effettuata in 5.6.b.